

INTERFACE

Using agile, interactive learning environments to promote work-based learning in cVET
Project Number: 2021-1-DE02-KA220-VET-000034783



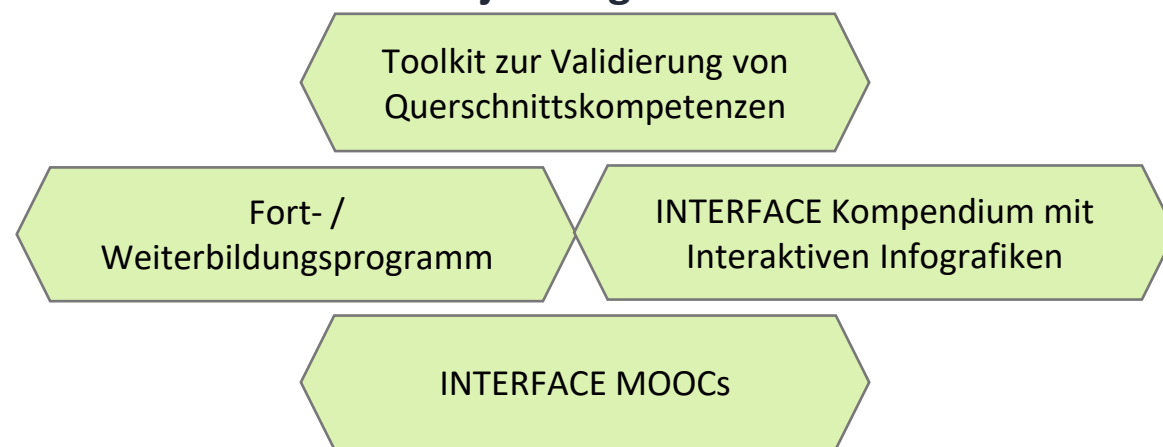
Das Projekt INTERFACE

Das ERASMUS+ Projekt INTERFACE zielt darauf ab:

Was sind die Hauptziele?

1. Förderung des Erwerbs von Querschnittskompetenzen unter Verwendung alternativer pädagogischer Ressourcen in arbeitsorientierten Lernumgebungen.
2. Unterstützung von Berufsbildungsfachleuten aus dem Bildungs- und Arbeitsbereich bei der Entwicklung ihrer eigenen digitalen und pädagogischen Fähigkeiten, um interdisziplinär herausfordernde Lernressourcen zu schaffen.
3. Entwicklung eines Akkreditierungsmodells für die Validierung und Anerkennung von Querschnittskompetenzen unter Verwendung von Micro Credentials und digitalen Abzeichen.
4. Schaffung eines Systems zur Vermittlung von Querschnittskompetenzen im Rahmen einer Community of Practice.

Projekt Ergebnisse



• • • • •

Das Projekt wird von der Europäischen Union finanziert. Das 24-monatige Projekt (Förderzeitraum 31.12.2021 bis 30.12.2023) wird von der Universität Paderborn in Deutschland koordiniert, vertreten durch Prof. Dr. Marc Beutner. Die anderen sieben europäischen Partner sind: Spectrum Research Centre - CLG (Irland); Auxilium pro Regionibus Europae in Rebus Culturalibus (Österreich); Latvijas Universitate (Lettland), Acumen Training Sp. z.o.o. (Polen); CARDET - Centre for advancement of research and development in educational technology LTD (Zypern), EEO Group SA (Griechenland), Mindshift Talent Advisory (Portugal).

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte die Website

<https://interface.eduproject.eu/>